19. Java - GUI, prvky, jejich vlastnosti a události

# Rozdíl mezi GUI a CLI

* GUI
  + Vizuální rozhraní, které umožňuje uživatelům interagovat s počítačem pomocí grafických prvků, jako jsou ikony, tlačítka a ovládací prvky
  + Uživatelé mohou používat myš a klávesnici k výběru a provádění různých úkolů, jako je spouštění programů, přejmenovávání souborů a navigace v souborovém systému
  + Je obvykle považováno za snadnější a intuitivnější pro nové uživatele, kteří nejsou obeznámeni s příkazovým řádkem
* CLI
  + Textové rozhraní, které umožňuje uživatelům interagovat s počítačem pomocí příkazů a příkazového řádku
  + Uživatelé musí zadat přesný příkaz a jeho parametry, aby mohli provádět různé úkoly, jako je kopírování souborů, spouštění programů a instalace softwaru
  + CLI může být pro nové uživatele náročné, ale pro pokročilé uživatele a vývojáře může být mnohem efektivnější a rychlejší než GUI

# Příklady prvků GUI a jejich vlastností

* Tlačítko
  + Běžný prvek GUI, které umožňuje uživatelům spouštět akce nebo přecházet na další obrazovku
  + Může mít různé barvy, tvary a velikosti

# Prakticky: